

لغو به نامش آید کارخانه‌ی قطعه‌سازی استخدام شده در این کارخانه
 قطعات ساخته شده در اندازه‌های مختلف از روی یک نمونه‌ی هندسی در این کارخانه
 قرار می‌گیرد و پس از آن به وسیله‌ی دستگاه‌های مختلف دستوری می‌دهد که
 نزدیکترین یا دورترین قطعه‌ی حاصل شده را به دست در این کارخانه بیاورد و در قطعات
 دستورات نزدیک و دور را شبیه‌سازی کند.

بروردی‌ها {
 add k : یعنی قطعه‌ای به درون k به اضافه‌ی شده
 min : قطعه‌ی با کمترین وزن را از سبد خارج کرده و به بازار می‌دهد
 max : ~ ~ ~ ~ ~

خرده {
 به نام به اندازه‌ی قطعات که پس از آن به بازار می‌دهد و به ترتیب کار می‌کند

```
#include <iostream>
#include <string>
using namespace std;
class min heap {
private:
int n;          int j;
int n1;         int k;
```



```

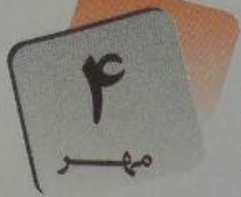
int n = heap[1];
k = heap[n];
n--;
for (int i = 1; i <= n; i++) {
    if (i < 2) {
        if (heap[i] > heap[i+1])
            i++;
    }
    if (k <= heap[i]) break;
    heap[i] = heap[j];
    i = j;
}
}

```

```

class copol {
public:
heap[1];

```



```
int copol::find-max() {
```

```
    if (x1.addk() > x2.addk()) {
```

```
        x1 = max
```

```
    } x1.print();
```

```
void copol::print() {
```

```
    cout << x1 << max << x2;
```

```
}
```